



Der Commodore 64

Thema: Programmieren | Zielgruppe: ab 7 Jahre

Schreibe ein Programm in Basic

Der Heimcomputer Commodore 64 wurde im Januar 1982 vorgestellt. Kurz nennt man ihn auch C64, oder umgangssprachlich – wegen seiner Form – Brotkasten.

Der C64 wurde zum Spielen genutzt, aber auch zum Programmieren.



Kannst du mit dem Computer sprechen?

> MATERIAL

- C64 mit Tastatur und Bildschirm
oder
- C64-Emulator

> EINFÜHRUNG

Über die Tastatur können Befehle eingegeben werden, die der C64 verarbeitet. Die Befehle für den C64 gibt man in der Programmiersprache Basic ein. Eine Abfolge von Befehlen nennt man Programm.

> AKTIVITÄT

Gib die folgenden Befehle in den C64 ein.

Drücke an jedem Zeilenende die Taste „**RETURN**“.

```
10 PRINT "♥"  
20 PRINT "HALLO, ICH BIN EIN C64."  
30 INPUT "WIE IST DEIN NAME"; A$  
40 PRINT "HALLO " A$ "! SCHÖN DICH ZU SEHEN."
```

Schreibe nun „**RUN**“ und drücke die Taste „**RETURN**“.

Möchtest du das Programm noch einmal aufrufen, schreibe erneut „**RUN**“ und drücke die Taste „**RETURN**“.



> INFOBOX

Die Zahl am Zeilenanfang gibt die Zeile des Programms an. Damit kannst du später weitere Zeilen in das Programm einschieben, obwohl du sie unter dem Programm schreibst. Ohne eine Zeilennummer führt der Computer den Befehl direkt aus und speichert ihn nicht.

Das „♥“ kannst du über die Tasten „SHIFT“+„CLR/HOME“ eingeben.

„PRINT“ bedeutet „Drucke auf dem Bildschirm“.

„INPUT“ bedeutet, dass du nun etwas über die Tastatur eingeben musst. Der Computer schreibt automatisch ein Fragezeichen.

„A\$“ heißt, dass eine Zeichenkette eingegeben wird.







„PRINT A\$“ druckt die Zeichenkette auf den Bildschirm.

Der Befehl „LIST“ zeigt dir dein Programm auf dem Bildschirm an. Du kannst das Programm mit zusätzlichen Befehlen erweitern.

> TIPP

Ändere die Farbe der Schrift auf dem Bildschirm

Für die Farbe drücke die Taste „CTRL“ + die Zahl

 1 = Schwarz	 2 = Weiß	 3 = Rot	 4 = Türkis
 5 = Lila	 6 = Grün	 7 = Blau	 8 = Gelb

Für die Farbe drücke die Taste „C=“ + die Zahl

 1 = Orange	 2 = Braun	 3 = Hellrot	 4 = Grau 1
 5 = Grau 2	 6 = Hellgrün	 7 = Hellblau	 8 = Grau 3

> SIEHE AUCH

Wenn du ohne einen C64 in Basic weiter programmieren möchtest, dann teste einen Online Emulator, ein Programm im Internet, das den C64 nachahmt.

https://c64emulator.11mb.de/index.php?site=pp_javascript&group=c64



Diese Vorlage sowie viele weitere rechtefreie Lern- und Unterrichtsmaterialien (OER / CC BY SA 4.0) finden Sie auf unserer Webseite <https://kids.digilab.berlin>. Das kids.digilab.berlin im Deutschen Technikmuseum wird gefördert durch die Senatsverwaltung für Bildung, Jugend und Familie des Landes Berlin.